

STELLENAUSSCHREIBUNG

Die Stadtgemeinde Mürzzuschlag schreibt folgende Stelle ab 12. Juli 2021 zur Besetzung aus.

Sachbearbeiter/in im Geschäftsbereich Finanzen (Karenzvertretung)

Die Anstellung und Entlohnung erfolgt nach den Bestimmungen des Steiermärkischen Gemeinde-Vertragsbedienstetengesetzes LGBl. Nr. 160/1962 in der geltenden Fassung LGBl. Nr. 90/2020.

Allgemeine Aufnahmevoraussetzungen:

- österreichische Staatsbürgerschaft bzw. EU-Bürgerschaft
- einwandfreies Vorleben
- persönliche, gesundheitliche und fachliche Eignung für die Erfüllung der Aufgaben

Besondere Aufnahmevoraussetzungen:

- Abgeschlossene kaufmännische Berufsausbildung
- Gute Buchhaltungkenntnisse
- Gute EDV-Anwenderkenntnisse
- Gute Rechtschreibkenntnisse
- Verlässlichkeit und Genauigkeit
- Dienstleistungsorientierung und sicheres Auftreten
- Teamfähigkeit
- Kundenfreundlichkeit
- Loyalität und Einsatzbereitschaft
- Bereitschaft zur Leistung von Mehrstunden und Weiterbildung im fachlichen Bereich

Wir bieten:

- Gute Zusammenarbeit im Team
- Eigenverantwortliches, genaues Arbeiten
- Weiterentwicklungs- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Faires und kollegiales Arbeitsumfeld

Beschäftigungsausmaß:

- Vollzeit
- Mindestentlohnung € 1.959,00 (brutto), Überzahlung bei entsprechender Qualifikation und Berufserfahrung möglich!

Auswahlverfahren:

Die Stadtgemeinde Mürzzuschlag behält sich die Möglichkeit vor, Hearings, Tests und sonstige fachliche Begutachtungen durchzuführen. Allfällige im Zusammenhang mit der Bewerbung und dem Auswahlverfahren anfallende Kosten werden nicht ersetzt.

Bewerbung:

InteressentInnen werden eingeladen, ihre Bewerbungen bis spätestens einschließlich **31. Mai 2021** an das Personalamt der Stadtgemeinde Mürzzuschlag, Wiener Straße 9, 8680 oder stadtamt@mzz.at (ausschließlich als PDF-Dateien!) zu richten.

Anzuschließende Unterlagen:

Lebenslauf mit Foto, Geburtsurkunde, Staatsbürgerschaftsnachweis, Abschlusszeugnisse und Nachweise über bisherige berufliche Verwendungen.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!